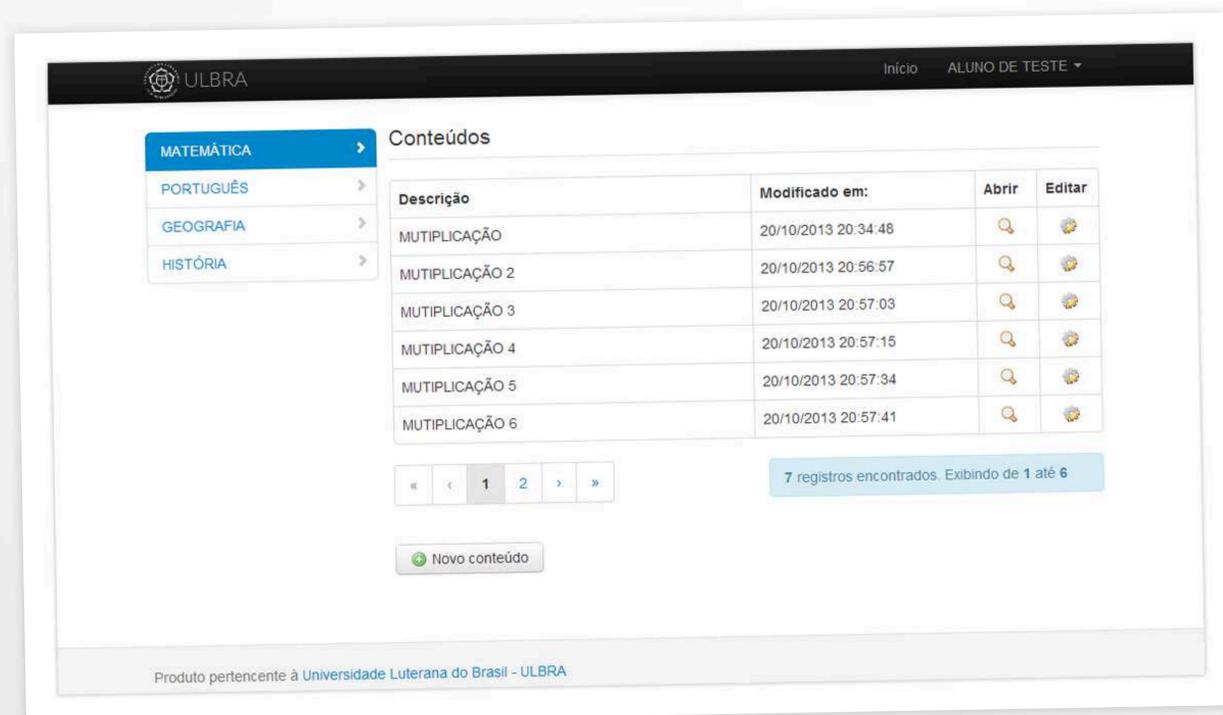
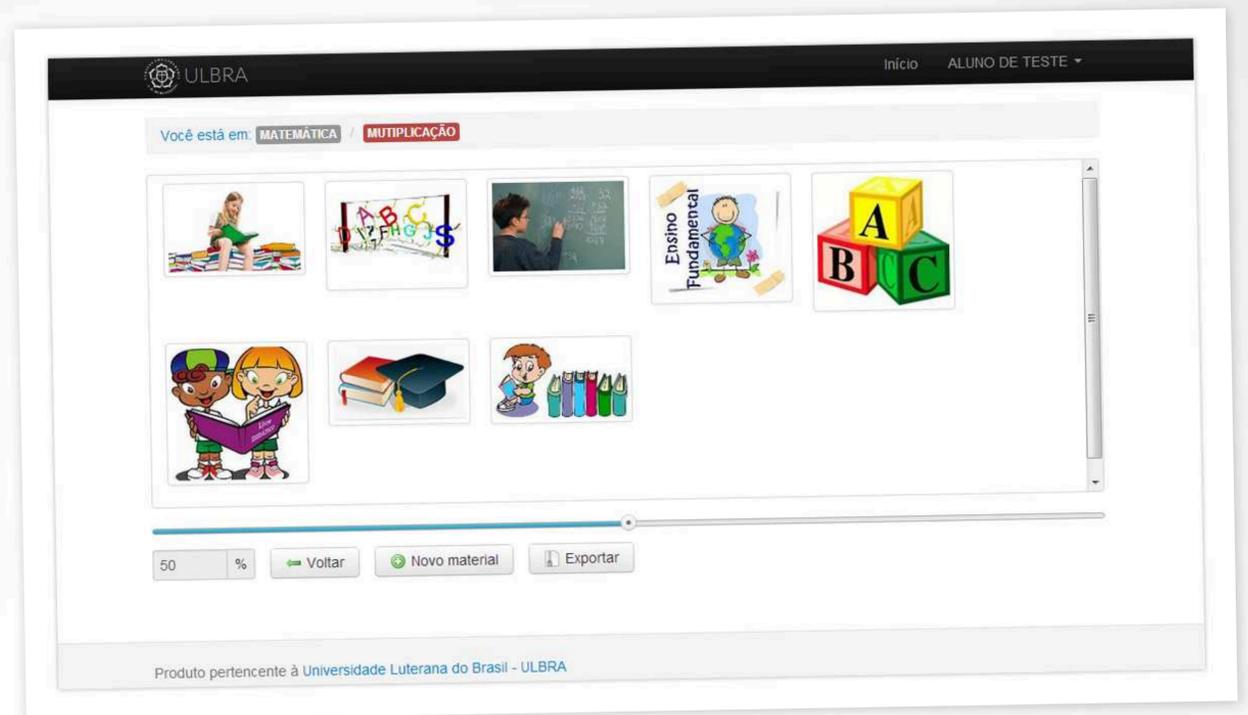


Projeto e implementação de uma aplicação para gerência de material didático

INTRODUÇÃO

O aprendizado sem contato com as tecnologias disponíveis atualmente não é uma tarefa simples. Desta forma, alunos que não estão inseridos no ensino particular acabam, geralmente, "ficando para trás", muitas vezes concluindo o ensino básico e médio sem contato com computadores. A causa deste problema geralmente se dá ao fato da falta de estrutura de apoio ao ensino das escolas públicas brasileiras.



RESULTADOS

Atualmente a aplicação encontra-se com as principais funções já desenvolvidas, possuindo ainda diversas melhorias a serem realizadas.

Já possui endereço publicado na *Internet* e está em fase de testes e absorção de novas propostas que auxiliem sua utilização por parte dos usuários.

OBJETIVOS

O presente trabalho possui como objetivo o projeto e a implementação de uma aplicação capaz de gerir material didático para crianças e adolescentes de forma rápida e simples, que pode ser utilizada em computadores de baixo custo. O software será utilizado por alunos do Programa de Pós-Graduação em Ensino de Ciências e Matemática (PPGECIM), da Universidade Luterana do Brasil (ULBRA), que atualmente lecionam matemática em escolas públicas. Os usuários serão capazes de criar sequências de conteúdos, podendo associar diferentes tipos de documentos didáticos como vídeos, sons, documentos de texto ou até mesmo listas com *links* para sites externos. Todo material gerenciado pela aplicação pode ser exportado em um arquivo único que pode ser compartilhado entre computadores até mesmo sem *Internet*.